**Задание №1. Подключение JavaScript**

Напишите код внутри HTML-документа, который выводит на экран ваше имя с помощью alert.

**Задание №2. Подключение JavaScript**

Напишите код во внешнем файле, который выводит на экран ваше имя с помощью alert. Подключите созданный файл к HTML-документу.

**Задание №3. Переменные**

1. Объявите переменную;

2. Запишите в переменную любое значение;

3. Выведете на экран содержимое переменной;

4. Измените значение переменной;

5. Выведете на экран новое значение переменной.

**Задание №4. Переменные**

1. Объявите две переменные;

2. Запишите в переменные любые значения;

3. Выведете на экран значения переменных;

4. Скопируйте значение одной переменной в другую;

5. Выведете на экран значения переменных.

**Задание №5. Переменные**

1. Объявите константу;

2. Выведете на экран значение константы.

**Задание №6. Типы данных. Массивы c числовыми индексами**

1. Создайте пустой массив;

2. В первый элемент массива запишите любое число;

3. Во второй элемент массива запишите любую строку;

4. В третий элемент массива запишите любое логическое (булево) значение;

5. В четвертый элемент массива запишите значение null;

6. Выведете на экран число элементов, которое хранится в массиве;

7. Выведете на экран весь массив целиком;

8. Запросите у пользователя ввести любое значение и запишите это значение в пятый элемент массива;

9. Выведете на экран пятый элемент массива.

**Задание №7. Массивы c числовыми индексами**

1. Создайте массив с элементами "Джаз", "Блюз";

2. Добавьте в конец значение "Рок-н-Ролл";

3. Замените предпоследнее значение с конца на "Классика". Код замены предпоследнего значения должен работать для массивов любой длины;

4. Удалите первое значение массива и выведите его на экран;

5. Добавьте в начало значения "Рэп" и "Регги".

Массив в результате каждого шага:

1. Джаз, Блюз

2. Джаз, Блюз, Рок-н-Ролл

3. Джаз, Классика, Рок-н-Ролл

4. Классика, Рок-н-Ролл

5. Рэп, Регги, Классика, Рок-н-Ролл

**Задание №8. Взаимодействие с пользователем**

Создайте страницу, которая спрашивает имя пользователя с помощью prompt и выводит его на экран с помощью alert.

**Задание №9. Взаимодействие с пользователем**

Создайте страницу, которая выводит пользователю вопрос с помощью confirm, на который нужно ответить "да" (OK) или "нет" (Отмена), после этого выводит ответ на экран с помощью alert.